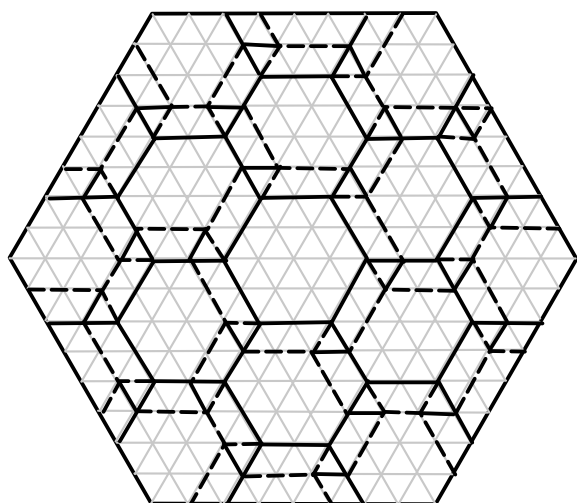
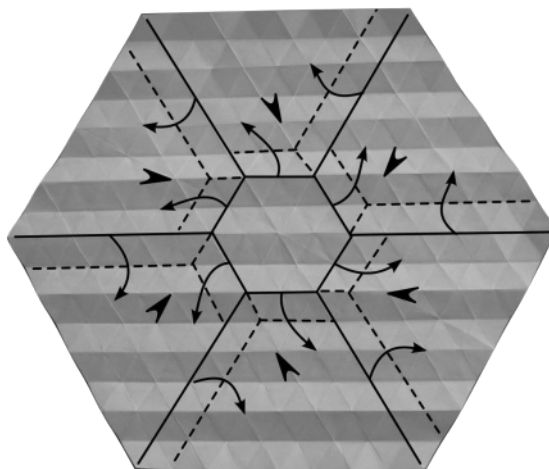


Hexagones dispersés, de Yoshihide Momotani

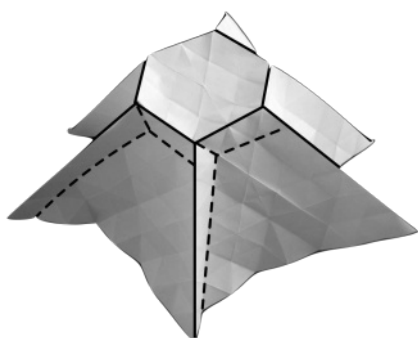
Voici un modèle de pavage à la fois simple et spectaculaire. Il se prête à de nombreuses variations. Pour votre premier essai, partez d'une grille 16x16x16.



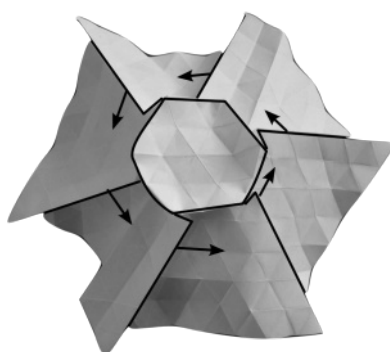
— pli montagne
- - - pli vallée



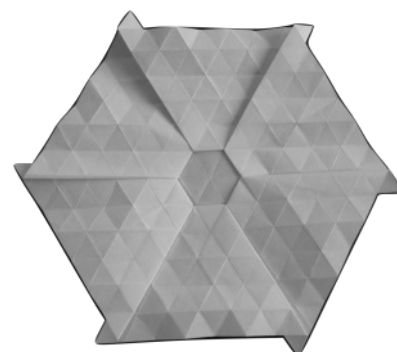
Préparez les plis vallée et montagne comme indiqué. Commencez à mettre en forme l'hexagone de côté 2 en repliant les côtés vers le bas.



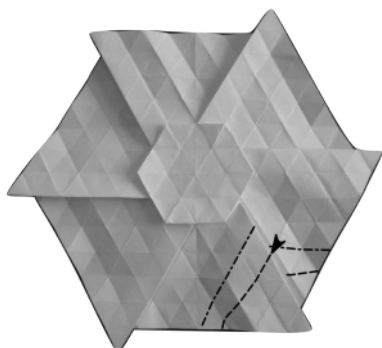
Continuez à replier vers le bas



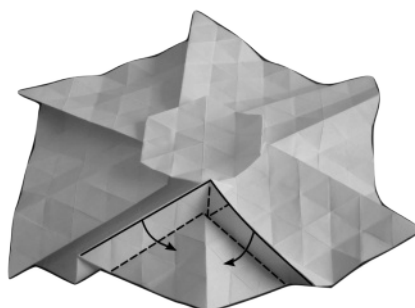
Commencez à aplatir l'ensemble



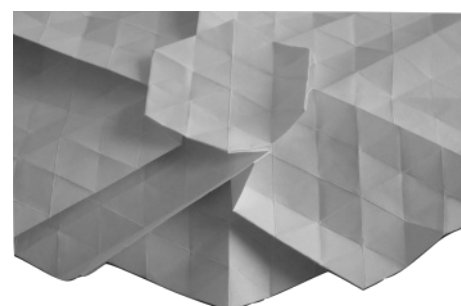
résultat final envers



À l'endroit, préparez un pli à 120° à une unité du bord de l'hexagone

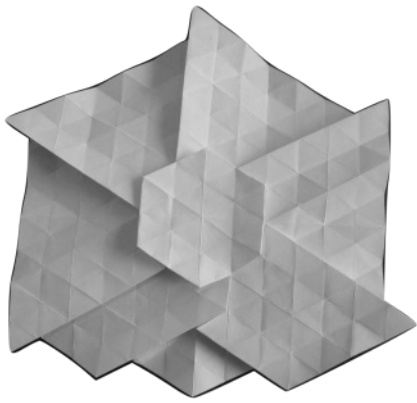


Aplatissez le tout

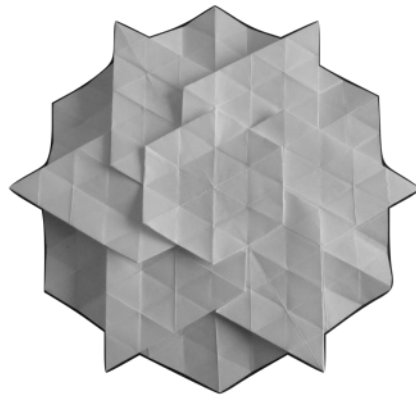


en cours

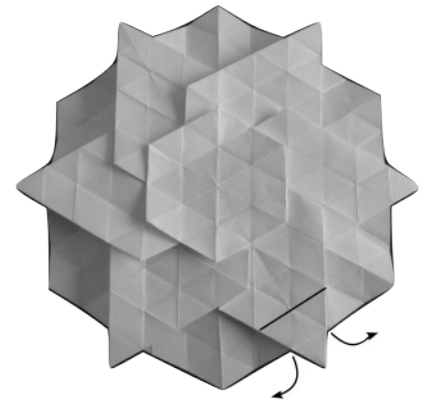
diagramme et canevas de plis d'après Eric Gjerde



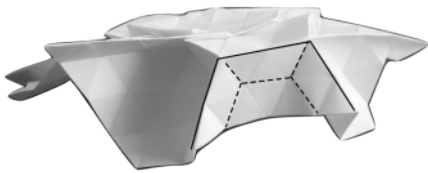
résultat



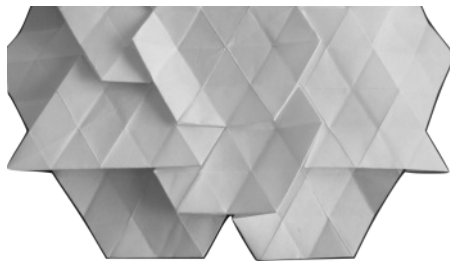
résultat à l'endroit une fois les 5 autres plis traités



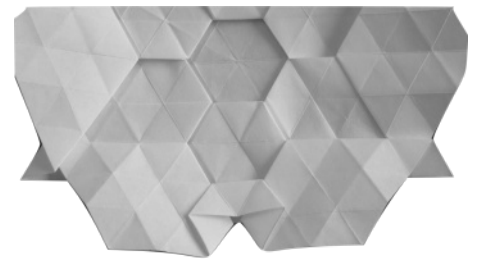
ouvrez une pointe sur une largeur de 2 unités



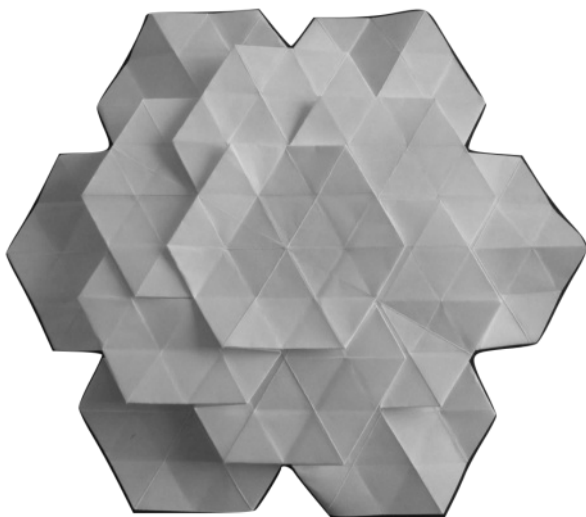
repliez en suivant les plis vallée



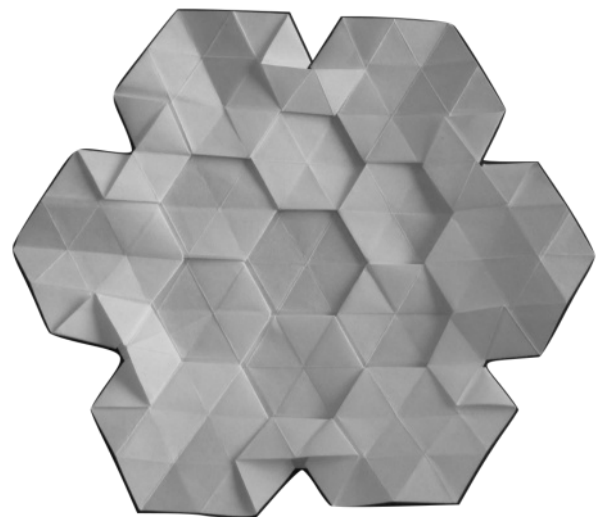
aplatissez le tout



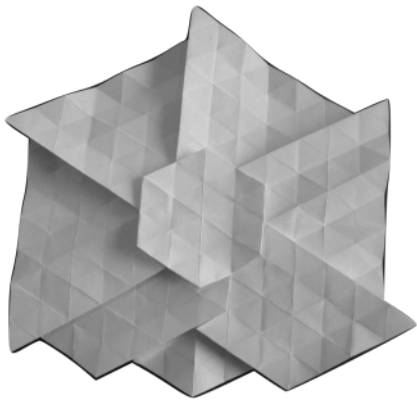
résultat à l'envers recommencez sur les 5 autres pointes



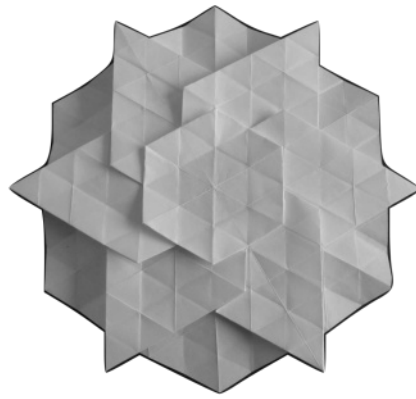
résultat final endroit



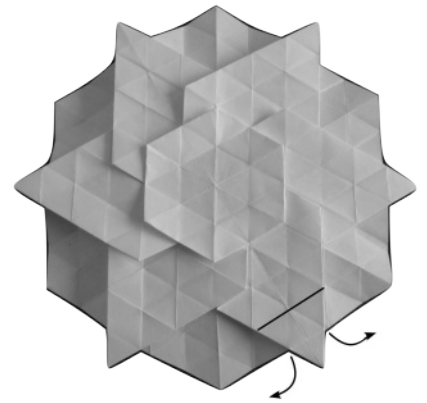
résultat final envers



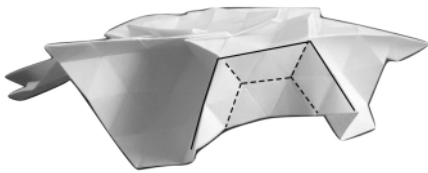
résultat



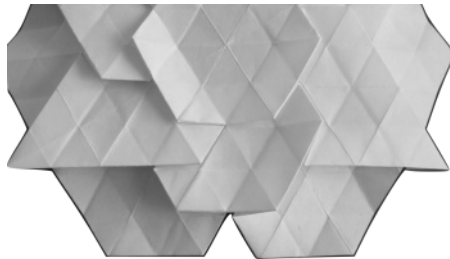
résultat à l'endroit une fois les 5 autres plis traités



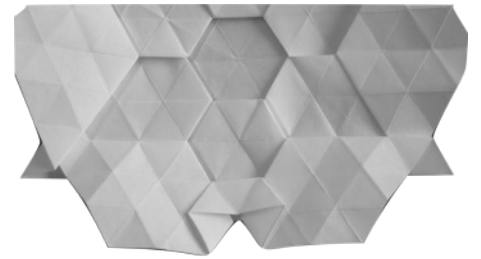
ouvrez une pointe sur une largeur de 2 unités



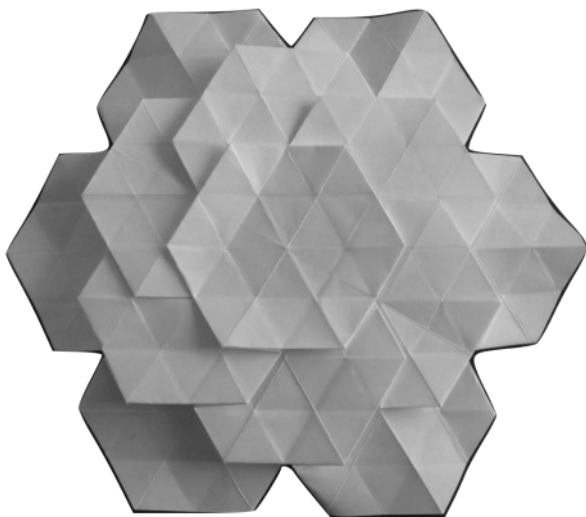
repliez en suivant les plis vallée



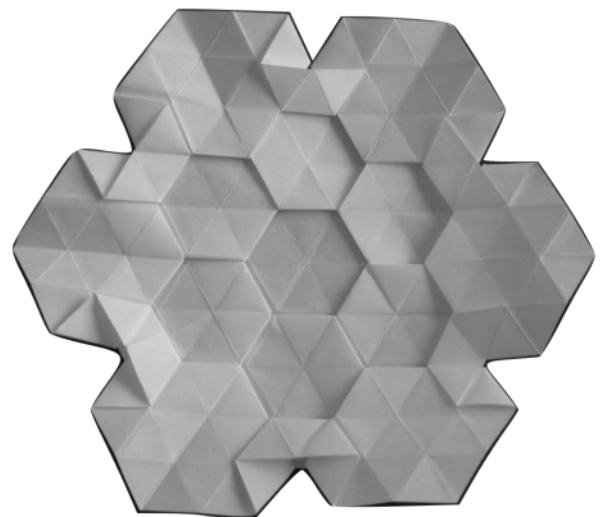
aplatissez le tout



résultat à l'envers recommencez sur les 5 autres pointes



résultat final endroit



résultat final envers